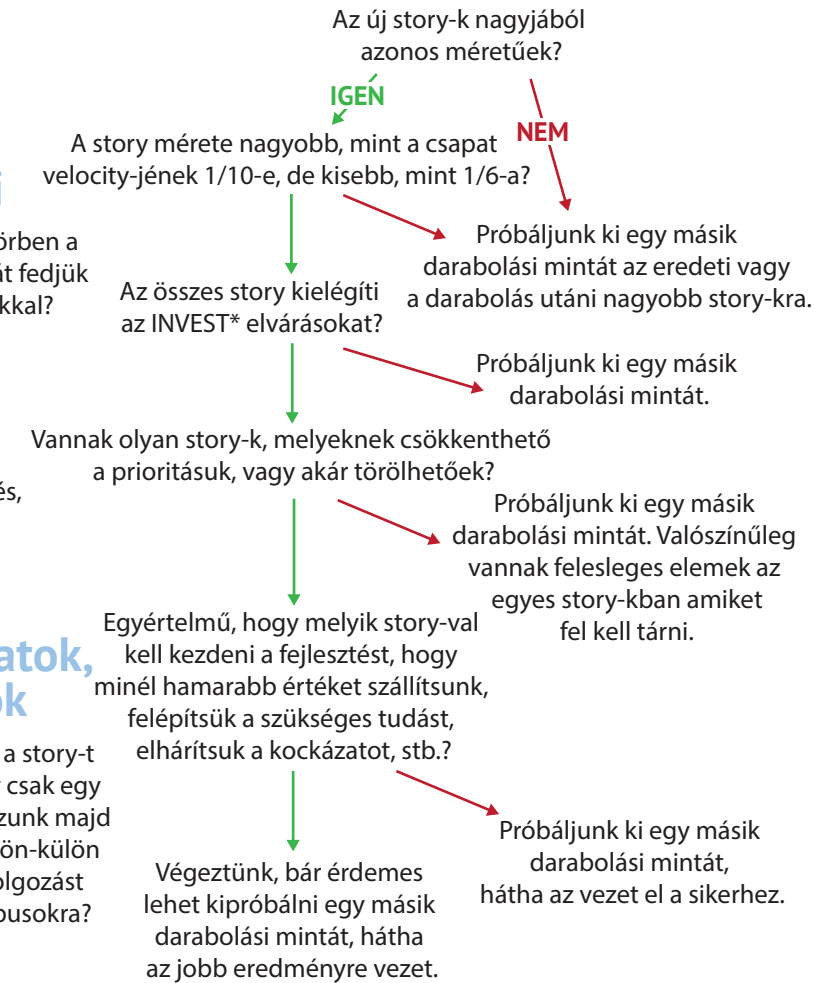


Hogyan daraboljuk a User Story-kat

1 Készítsük elő a kiinduló story-t



3 Nézzük meg mennyire sikerült jól a darabolás



Folyamatlépések

Meg lehet határozni a kiinduláshoz egy minimális funkcionalitást, amely a munkafolyamatot a legelejétől a legvégéig lefedi, majd erre építve idővel újabb story-kkal bővíteni a megvalósítást?

Feldarabolható úgy a story, hogy első körben az elejét és a végét valósítjuk meg a folyamatnak, majd a későbbiekben kiegészítjük, továbbfejlesztjük azt a folyamat belső lépéseivel?

Halasszuk a teljesítmény/sebesség elvárások megvalósítását későbbre

Feldarabolható úgy a story, hogy az először csak az alap funkcionalitás működjön, és később egészítjük ki a nem-funkcionális követelményekkel?

A story bonyolultságának nagy része nem-funkcionális követelményekből fakad, mint pl. teljesítmény / sebesség elvárások?

Műveletek

Lehetnek az egyes műveletek önálló story-k?

Több műveletet fed le a story (pl.: valaminek a "menedzselése" vagy "konfigurálása")?

Üzleti szabályok lehetséges változatai

Fel tudjuk darabolni a story-t úgy, hogy első körben a lehetséges szabályok csak egy kisebb csoportját fedjük le, és később egészítjük ki további szabályokkal?

A story több üzleti szabályt is tartalmaz? (Van például a story-ban olyan, az adott üzleti területre jellemző szakkifejezés, ami több variációt sugall? pl. "rugalmas dátum"?)

2 Alkalmazzuk a darabolási mintákat

A story ugyanazokat a feladatokat hajtja végre különböző adattípusokon?

Különböző adatok, adattípusok

Fel tudjuk darabolni a story-t úgy, hogy induláskor csak egy típusú adattal dolgozzunk majd újabb story-kban külön-külön egészítjük ki a feldolgozást a különböző adattípusokra?

Indítsunk egy spike-ot

Még mindig nincs ötlet, hogyan kellene feldarabolni a story-t?

Látszik legalább egy kis rész, amit elég jól értünk, hogy azzal el lehessen indulni?

Írjuk meg azt a story-t először, valósítsuk meg, majd kezdjük a darabolást előlről a már összegyűjtött információk birtokában.

Meg tudjuk fogalmazni azt az 1-3 kérdést ami a leginkább gátolja a haladást?

Készüljön egy spike ezekre a kérdésekre, válaszoljuk meg őket a lehető legkisebb energiabefektetéssel, majd kezdjük a darabolást előlről a már összegyűjtött információk birtokában.

Tartsunk szünetet és próbáljuk meg újra.

Egyszerű / bonyolult eset

Feldarabolható úgy a story, hogy először ezt az egyszerű központi funkcionalitást valósítjuk meg és utána egészítjük ki további story-kkal?

Van a story-nak olyan egyszerű központi része ami a leszállítandó funkcionalitás értékének és / vagy a megszerzendő tudásnak nagy részét adja?

A kézenfekvő felbontás után, az első story, amit le kell fejleszteni (akármelyik is az), a legnehezebb?

Tudjuk csoportosítani a későbbi story-kat és eldönteni később, hogy azok közül melyik lesz a következő?

Feladat nagysága

Fel lehet darabolni úgy a story-t, hogy először egy interfészen keresztül kezeljük csak az adatokat és utána adjuk hozzá a többi interfész megvalósítását?

Különböző interfészek

Meghatározható egy egyszerű verzió amit első lépésben meg lehet valósítani?

* INVEST – A jó story megfelel a következő feltételeknek:
 Független (Independent)
 Egyeztetések során véglegesíthető (Negotiable)
 Értéket szállít (Valuable)
 Megbecsülhető (Estimable)
 Kisméretű (Small)
 Tesztelhető (Testable)